***Банк учебных заданий и ситуаций на уроках технологии, формирующих функциональную грамотность***

**Функциональная грамотность** — способность человека, общества вступать в отношениях внешней средой и умение быстро адаптироваться в изменяющихся условиях.

Данное понятие подразумевает формирование различных навыков, умений и знаний, которые помогают человеку в формировании и становлении личности, а также общественных отношениях, что является важным и необходимым для жизни в современном мире.

Основные формы функциональной грамотности это компьютерная грамотность, информационная грамотность, коммуникативная грамотность, общественно-политическая грамотность, бытовая грамотность, общая грамотность, грамотность поведения в чрезвычайных ситуациях,   умение выбирать и использовать различные современные методы и технологии, способность видеть и осознавать проблему, а также искать пути ее решения, способность учиться на протяжении всей жизни.

Разделы

|  |  |
| --- | --- |
| № | Модули 5-9 класс |
|  | Технология домашнего хозяйства |
|  | Кулинария |
|  | Создание изделий из текстильных материалов |
|  | Художественные ремесла |
|  | Технология творческой и опытнической деятельности |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Модуль | Примерные задания |
|  | Технология домашнего хозяйства  Интерьер жилого дома | 1. Выполнить рисунок в перспективе «Комната будущего» 2. Решить проблемную ситуацию – развешать картины в доме, основываясь на законы композиции и в соответствии со стилем. 3. Игра «Профессия дизайнер», найди ошибки в дизайне интерьера 4. Краткосрочные проекты «Дизайн комнаты», «Макет дома», «Освещение жилого дома» 5. Домашнее практическое задание – Генеральная уборка дома по критериям и заполнение листа самооценки 6. Исследовательская работа «Современные технологии и технические средства создания микроклимата в доме» 7. Мастер-класс – Паспарту для фотографии, картины   Лайфхаки в интерьере   1. Виртуальна экскурсия «Технологии умного дома» (с применением очков виртуальной реальности) 2. Виртуальная экскурсия – Путешествие в мир профессий 3. Практические занятия в кабинете информатики: накомство с программами для создания интерьера и практическая работа в кабинете информатики. Программы: Remplanner, SketchUp, онлайн-планировщик 4. Практические занятия в кабинете ОБЖ (использование муляжей): «Оказание первой медицинской помощи при бытовых травмах» |
|  | Кулинария | 1. Проблемные ситуации на уроках, примеры:   Что такое пища, для чего она необходима человеку; В чем пищевая ценность чая, кофе; Почему мучные изделия темнеют при термической обработке; Как правильно выбрать свежую рыбу. Блюда на скорую руку   1. Мини исследование – куда исчезает жидкость при варке каш, бытовая химия на кухне 2. Ролевые игры: выбор продуктов в магазине; определяем качество и срок годности продуктов; планируем продуктовую корзину; шеф-повар, школа этикета 3. Краткосрочные проекты: Бизнес план «Кафе»;Кулинарная книга, Топ лучших рецептов, Презентация собственного блюда, Книга этикета, Буклет «Современные профессии в сфере пищевой промышленности», Меню на неделю (бюджет семьи), Здоровая и полезная пища без особых затрат. 4. Мастер-классы: удивительный омлет; блюдо 3 в 1; оригинальное безе, кулинарные лайфхаки, 5. Виртуальные экскурсии: кондитерская фабрика, предприятия общественного питания, 6. Практическое занятие в кабинете информатики: Возможности 3д принтера (пищевые 3д принтеры), онлайн рецепты, навигация в онлайн кулинарии 7. Практические занятия в кабинете ОБЖ (использование муляжей): «Оказание первой медицинской помощи при бытовых травмах» |
|  | Создание изделий из текстильных материалов | 1. Проблемные ситуации: Подбери правильно текстиль; Соотношение цены и качества тканей из различных волокон; 2. Краткосрочные проекты: Бизнес план «Ателье», «Праздничной наряд», «Коллекция моделей» 3. Матер-классы: Декор швейных изделий; Лайфхаки при выкраивании и пошиве; онлайн-выкройка; 4. Виртуальные экскурсии: Фабрики по изготовлению швейных изделий, Робототехника в швейном производстве; Мировые тенденции в моде, Современные профессии в швейной промышленности; 5. Ролевые игры: В магазине текстиля и фурнитуры;   Ателье по пошиву изделий; Я –модельер; Я-оператор швейного производства, Я -эксперт   1. Практические занятия в кабинете информатики:   Онлайн-калькулятор выкроек, расчет ткани на изделие, интернет-навигатор в швейном производстве; выкройки онлайн |
|  | Художественные ремесла | 1. Экскурсии к народным мастерам (сотрудничество) 2. Краткосрочные проекты: различные виды промыслов; стилизация в интерьере, одежде;   бюджетный подарок своими руками, профессии художественной и ДПИ направленности;   1. Виртуальные экскурсии по музеям и выставочным залам. 2. Мастер-класс: лайфхак «Вторая жизнь вещам», роспись одежды и аксессуаров, бюджетный и оригинальный подарок своими руками 3. Проблемные ситуации: как потратить с пользой свободное время; удиви друзей мастерством; 4. Практическое занятие в кабинете информатики:   3д принтер в создании украшений, онлайн навигация по сайтам рукоделия, онлайн моделирование; |
|  | Технология творческой и опытнической деятельности | Итоговая проектная деятельность по модулям: «Интерьер», «Кулинария», «Создание изделий из текстильных материалов», «Художественные ремесла» |